

Proyecto: Sitio Web reqres.in

Estrategia de Prueba Automatizadas

Historia de revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Autor(es) | Descripción | Fecha |
| 1.0 | Julian Alberto Avila Navarro | Documento evidencias | Diciembre 30 de 2021 |

Tabla de Contenidos

[1.Introducción](#_Toc91799798)

[2. Alcance](#_Toc91799799)

[3. Roles y Responsabilidades](#_Toc91799800)

[5. Diseño de casos de prueba](#_Toc91799801)

[6. Ambiente y Herramientas de Pruebas](#_Toc91799802)

[6.1 Herramientas de Pruebas](#_Toc91799803)

[6.2 Ambiente de Pruebas](#_Toc91799804)

[7. Criterios de Entrada y Salida](#_Toc91799805)

[7.1 Criterios de Entrada](#_Toc91799806)

[7.2 Criterios de Salida](#_Toc91799807)

[8. Planificación de ejecución de las pruebas](#_Toc91799808)

[9. Reporte de Pruebas](#_Toc91799809)

# 1.Introducción

En esta Estrategia para la realización de pruebas automatizadas se describe el alcance de las pruebas, el ambiente de pruebas, los recursos necesarios, las herramientas a utilizar y los riesgos de las pruebas del proyecto reqres.in.

# 2. Alcance

Se realizarán pruebas automatizadas a las funcionalidades seleccionadas durante la planificación de cada sprint.

**Alcance Sprint 1:**

Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de la siguiente historia de usuario HU001 – Obtener los datos de usuario mediante el request method GET.

\*\*Criterios de Aceptación 1: \*\*

1. Verificar que se obtenga la información del usuario comprobando con su email.

Las pruebas del primer Sprint incluyen la verificación de la siguiente historia de usuario HU002 – Probar el request method DELETE.

\*\*Criterios de Aceptación 2: \*\*

1. Verificar que se reciba la confirmación del borrado mediante el código de estatus.

# 3. Roles y Responsabilidades

|  |  |
| --- | --- |
| **Roles** | **Responsabilidades** |
| Manager de QA | Verificar que lo realizado corresponda. |
| Ingeniero QA de Automatización/ Analista QA | Planificación y monitoreo de las pruebas automatizadas  Reporte de Defectos  Reporte de progreso de las pruebas  Diseño e implementación de las pruebas.  Ejecución de las pruebas automatizadas.  Reporte de resultados de las pruebas. |

4. Riesgos

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CA** | **Historia de usuario 1** | **Probabilidad de Ocurrencia**  **(1-4)** | **Impacto**  **(1-4)** | **Riesgo** |
| 1 | Verificar que se pueda entrar a la sección de ofertas. | 1 | 4 | 4 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **CA** | **Historia de usuario 1** | **Probabilidad de Ocurrencia**  **(1-4)** | **Impacto**  **(1-4)** | **Riesgo** |
| 1 | Verificar que se pueda entrar a la sección de ofertas. | 1 | 4 | 4 |

# 5. Diseño de casos de prueba

A continuación, se enuncian los diseños de casos de prueba:

**Feature:** Obtener un recurso y borrar datos  
 como un usuario registrado del sistema quiero obtener un recurso del sistema y luego borrar un registro con el fin de saber de verificar los servicios del sistema  
 **Scenario: Obtener un recurso  
 Given** el usuario está en la página de búsqueda y desea buscar la información de una persona  
 **When** el usuario busca el recurso que desea y obtiene una respuesta  
 **Then** el usuario podrá ver los datos de la persona  
 **Scenario:** Borrar un registro  
 **Given** el usuario está en la página y desea borrar un registro **When** el usuario escribe la instrucción de borrar el registro  
 **Then** el usuario obtiene una la respuesta de borrado

# 6. Ambiente y Herramientas de Pruebas

## 6.1 Herramientas de Pruebas

|  |  |
| --- | --- |
| **Herramienta** | **Función** |
| Rest Assured | Ejecución y Reporte de las pruebas |
| Gradle | Creación de la estructura de proyectos y uso e importación de librerías |
| Chromedriver | Crea una instancia del navegador Chrome |
| Cucumber | Gestor de features en leguaje Gherkin |

## 6.2 Ambiente de Pruebas

|  |  |
| --- | --- |
| Navegadores | Chrome |
| Sistemas Operativos | Windows |

# 7. Criterios de Entrada y Salida

## 7.1 Criterios de Entrada

* Las funcionalidades deben estar desplegadas en el ambiente de QA y haber sido probadas manualmente.
* El framework de pruebas está instalado y listo para la ejecución
* El ambiente de QA está disponible.

## 7.2 Criterios de Salida

* Ejecución de todos los casos de pruebas automatizados
* Se ha logrado la suficiente cobertura de los requerimientos y funcionalidades bajo pruebas
* Ningún defecto de severidad alta se encuentra abierto.

# 8. Planificación de ejecución de las pruebas

Lista de funcionalidades a ser automatizadas por Sprint

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sprint número | Funcionalidades | Comentarios |
| 1 | Obtener los datos de usuario mediante el request method GET | Se debe tener en cuenta que el método request Get no se requiere un Body por lo que se puede comparar que se reciban los datos del registro obtenidos. |
| Probar el request method DELETE | Se debe tener en cuenta que para este request el servicio entregará solo un código de estatus referente al borrado de información |

# 9. Reporte de Pruebas

El Reporte automático de pruebas se obtendrá a través de Cucumber. Este Reporte informará sobre los resultados de la ejecución de la automatización. Incluirá las pruebas que pasaron y las que fallaron, los errores encontrados, la tasa de éxito y el tiempo transcurrido.

